

## 『女子高生人狼』GM の手引き

GM が『女子高生人狼』を行うための手引きです。適切なシチュエーションが思いつかなかった場合は、参考にしてください。

### 導入

「ここはとある女子校です。皆さんは仲の良い友達です。ただ一つ悩みがあるとすれば、彼氏がいないこと。そんな彼女たちは今度、みんなで旅行に行こうと計画しています。しかし、そんな彼女たちにある噂が……」

「なんと、この中に彼氏がいる、いわゆるリア充が紛れ込んでいるようなのです。旅行の日まで残り少し。話し合っリア充を見つけ出しましょう！」

### 1 日目

「では、女子高生人狼を始めます。下校時間になりました。女子高生の皆さんはそれぞれ家に帰ります。顔を伏せてください」

#### 【目撃者の行動】

「目撃者の人は顔をあげてください。目撃者の方は、怪しいと思った人物を尾行します。尾行する人物を指名してください」

《役職チェック》

「目撃者は、尾行を終えた後、家に帰りました。目撃者の方は顔を伏せてください」

#### 【リア充の行動】

(※リア充2人以上の場合)

「リア充の方は、他のプレイヤーに内緒で連絡

を取り合います。リア充の方は顔をあげてください。リア充の方は顔を伏せてください」

### 2 日目

「登校時間となりました。皆さん顔をあげてください」

「授業が終わり、放課後になります。今から〇分間話し合いを行い、彼氏がいそうな人物を見つけ出してください」

～話し合いなう～

「話し合いを終了してください」

「では多数決で彼氏が居そうな人を決定してください」

～多数決なう～

「多数決の結果、リア充だと思われる〇さんが一時的に追放されました」

「下校の時間です。皆さん顔を伏せてください」

#### 【目撃者の行動】

(1 日目と同様のため省略)

#### 【噂好きの行動】

「噂好きの人は顔をあげてください。噂好きな彼女は、昨晚グループから一時的に追放された〇さんのうわさを聞きました」

《役職チェック》

「噂好きの人は顔を伏せてください」

#### 【委員長の行動】

「委員長は顔をあげてください。目をつける人

物を指名してください」

《指名》

「委員長は顔を伏せてください」

【リア充の行動】

「リア充の人は顔をあげてください。グループ内の誰かを指名してください」

《指名》

「リア充の人は顔を伏せてください」

ていることでしょうか……」

〈リア充勝利の場合〉

「リア充は彼氏がいることを隠し通すことが出来ました。リア充の勝利です!」

「非リアの方々は、誰がリア充かわからないまま旅行に行くことになってしまいました……」

[用語・補足]

役職チェック…選ばれた人がリア充か非リアかを予め決めたジェスチャーで伝えましょう。

### 3日目

「登校時間となりました。皆さん顔をあげてください」

「授業が終わり、放課後になったので話し合いを始めますが、○さんはリア充の追放をやめる気になりました。ちなみに、こんな理由だそうです」

○さん:「(理由)だからです」

※委員長とリア充の指名先が同じ場合省略

「では、残りのメンバーで話し合いを行ってください」

～話し合いなう～

「話し合いを終了してください」

※ここから先は2日目と同様

委員長…まじめな委員長キャラです。普段はまじめな本性を隠していますが、リア充を見つけ出し追放するまで他のメンバーが話し合いから抜けることを許しません。

このルールは、ゲームマーケット 2014 大阪で販売した『女子高生人狼』を遊びやすくするためのものです。基本的なルールについては「人狼」などで検索してください。

(<http://pensword.jimdo.com/>)

### ゲーム終了

〈非リア勝利の場合〉

「リア充を見つけ出すことに成功しました。非リアの勝利です!」

「あなた達はリア充を旅行に連れて行きません。しかしその間、リア充たちは彼氏とデートし

